

575

30 YEARS OF



Hugo

0050

500

Manual

# Indholdsfortegnelse

Forord .....	3
Systemkrav og installation .....	4
Hvaa, hvor skal vi hen, du? .....	5
Labyrint .....	7
Tog .....	8
Flyg .....	9
Isgrotten .....	10
Skateboard .....	11
Snowboard .....	12
Motorcykel .....	13
Faldskærm .....	14
Bjergbestiger .....	15
Vilde flod .....	16
Rullesten .....	17
Tromber .....	18
Slutninger .....	19
Support .....	20
Udviklere .....	22

## Forord

For 31 år siden, et dansk tv-program, kaldet *Eleva2ren* introducerede en ny udfordring: et spil, hvor seeren der ringede til studiet, kunne spille fra hans hjem med telefonen som et joystick med sine knapper. Spillet havde navnet *Skærmtrolden Hugo*. Det var så succesfuldt, at der blev lavet minispil omkring spillet, og senere hen blev Hugo til sit eget spilunivers.

Dette innovative format frembragte interesse i andre lande og spredte sig over hele Europa, endda nogle lande udenfor Europa. 40 lande, for at være præcis. Dette spilformat var en kæmpesucces.

Selvom landene begyndte at udfase Hugo lidt efter lidt, så var minispillene lavet til flere platforme, blandt andet PC, Amiga og Playstation. Og derfra fortsatte Hugo som en Frogger-, racerspil og andre populære formater, indtil Hugo's skabere, Interactive Television Entertainment (også kaldet Silverrock Productions) solgte rettighederne til Hugo domænet til Krea Medie, og lukkede derefter ned.

Krea Medie formåede ikke at leve op til franchisens navn, men et nyt firma, Hugo Games A/S (kom nu hedder 5th Planet Games) havde til formål at holde Hugo i sit rette element. Dette firma havde ekspertise i franchisen, men indtil videre har de kun lavet mindre succesfulde spil til telefoner og casinospil. Og lige nu, taget i betragtning af deres forfejlede forsøg på en Hugo film, så ser det ikke ud til, at de har meget tilovers for Hugo som de engang havde.

For at kunne fejre, denne nordiske en af slagsen masterværk på hans 30-års fødselsdag, har vi i GWKTM rekreeret nogle af de bedste minispil i originalt TV-spil format med de resurser vi havde, og håbe på, at 5th Planet Games kan godkende os i at lave solide Hugo-spil til en reel PC udgivelse, og at andre spifirmaer kunne lave ligendende, autentiske og nøjagtige påmindelser om deres egne spils oprindelser i stedet for bare at bygge på dem med fotorealistic 4K grafik, overkompliceret mekanik og andet pjat.

Uanset hvad, efter du har læst manualen og starter *30 år med Skærmtrolden Hugo*, så håber vi at du nyder dit selskab med vores elskede, folkekære trold og hans relaterende viden om ham, hans franchise og franchisens oprindelse.

## Systemkrav og installation

Tak fordi du valgte *30 år med Skærmtrolden Hugo*. Før du kører installationen af spillet, vær sikker på at din computer opfylder de følgende minimumskrav:

- Microsoft Windows 7 eller 10, 32 bit eller 64 bit
- Videoudgang der understøtter mindst 320Kryds240 eller 640Kryds480 opløsning
- Tastatur med funktionstaster og NumPad-taster
- Mus
- USB Joystick eller USB DualShock (valgfrit)
- Mulighed AVI- og WMV-forenelig codec'er
- Stereo højttalere
- 3 GB ledig diskplads

Efter opstart af installationen, følg instruktionerne

### USB DualShock

Denne controller har en USB-port, som tillader dig at spille spillet med controller. Sådan ser den officielle model ud:



*30 år med Skærmtrolden Hugo* bruger kun 8 af dens knapper: Piletaster på venstre side og symbolknapper på højre side. Du kan bruge andre controller, lignende denne, men symbolknapperne kan indeholde tal eller bogstaver i stedet for symboler:

- 1 = Kryds
- 2 = Cirkel
- 3 = Trekant
- 4 = Firkant

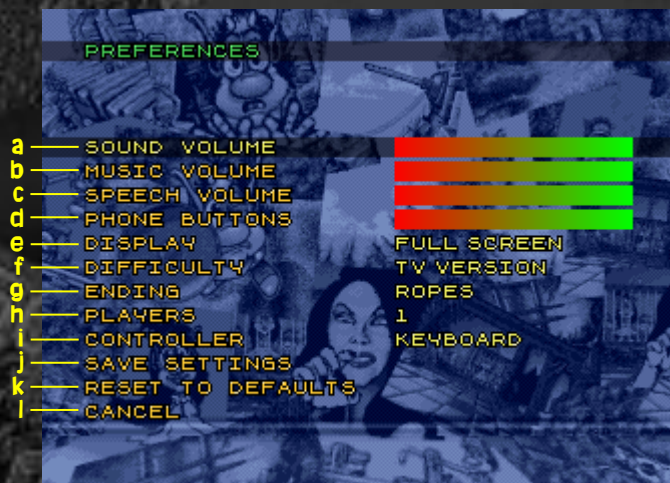
## Hvaa, hvor skal vi hen, du?

Efter installation af programmet, start spillet ved at trykke på 30 år med Hugo ikonet på skrivebordet, søg 30 år med Skærmtrolden Hugo fra startmenuen, eller søg på 30 år med Hugo.exe fra den valgte installationsmappe (typisk C:\Program files\30 år med Skærmtrolden Hugo). Efter spillets opstart, så kommer du til spillets hovedmenu.



Scroll gemmen indstillingerne med piletasterne og vælg med Enter-knappen. Der er 12 minispil at vælge mellem disse følgende muligheder:

### Indstillinger



- a) Justér spillyden med Venstre og højre piletast
- b) Justér musiklyden med Venstre og højre piletast
- c) Justér talelyd med Venstre og højre piletast
- d) Justér telefonlyde med Venstre og højre piletast
- e) Skift skærm til vindue med Venstre piletast og til fuld skærm med Venstre og højre piletast

- f) Sæt sværhedsgraden til TV version Venstre piletast og til arkade version med Venstre og højre piletast
- g) Spillet har 3 forskellige slutninger ([se side 19 for yderligere detaljer](#)). Skift mellem mulighederne ved at trykke på Enter.
- h) Vælg antal af spillere ved at trykke på Enter
- i) Ved at trykke på Enter ved det markerede felt, kan du vælge frit om du vil spille med typiske tastatur taster, Numpad taster, joystick eller Dual Shock controller.
- j) Dette gemmer dine ændringer og går tilbage til hovedmenuen
- k) Dette vil nulstille alle indstillinger til standard.
- l) Går tilbage til hovedmenuen uden at gemme.

### Topscore

Hvis du opnår en højere score end dine deltagere, vil dit eget navn og din score blive vist her. Hvert spil har sin egen highscore. Brug højre og venstre piletast for at skifte mellem. Du kan nulstille highscoren ved at trykke på BackMellemlumstast-tasten og vende tilbage til hovedmenuen ved at trykke på Escape-knappen.

### Udviklere

Viser spillets udviklere

### Afslut

Vend tilbage til Windows skrivebordet

### Generalt

Du kan sætte spillet på pause, ved at trykke på Escape knappen, og spring nogle af scenerne over ved at trykke på en vilkårlig tast.

## Labyrint

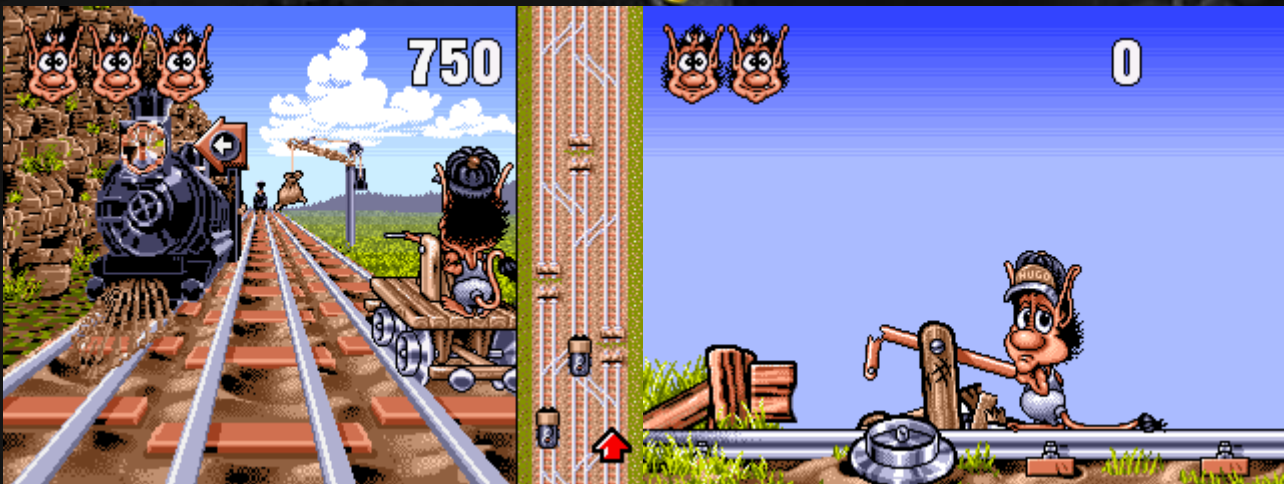


Hugo skal igennem den anden side af labyrinten, før en stor kasse dynamit eksploderer. Undervejs skal han undgå forhindringer, såsom dynamitter og minevogne og samtidig indsamle guldstykker, for at kunne vise vej til udgangen af minen. Efter Hugo er sluppet ud af labyrinten, skal han passere en farlig bro og åbne en af dørene til at få sin belønning.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
Pil op	8	Pind fremad	Op	Fremad
0	0	Udløser (1)	Kryds	Se kortet
Pil op	5	Udløser (1)	Kryds	Hop over broens huller
1-3	1-3	Udløser (1), 2 eller 3	Firkant, Kryds eller Cirkel	Vælg døren

## Tog



Hugo skal ud på en rejse til Afskylas grotte med sin vogn. Følg kortet til højre for at undgå modkørende tog og blindgyder, samt finde et ledigt spor at kunne skifte bane på.

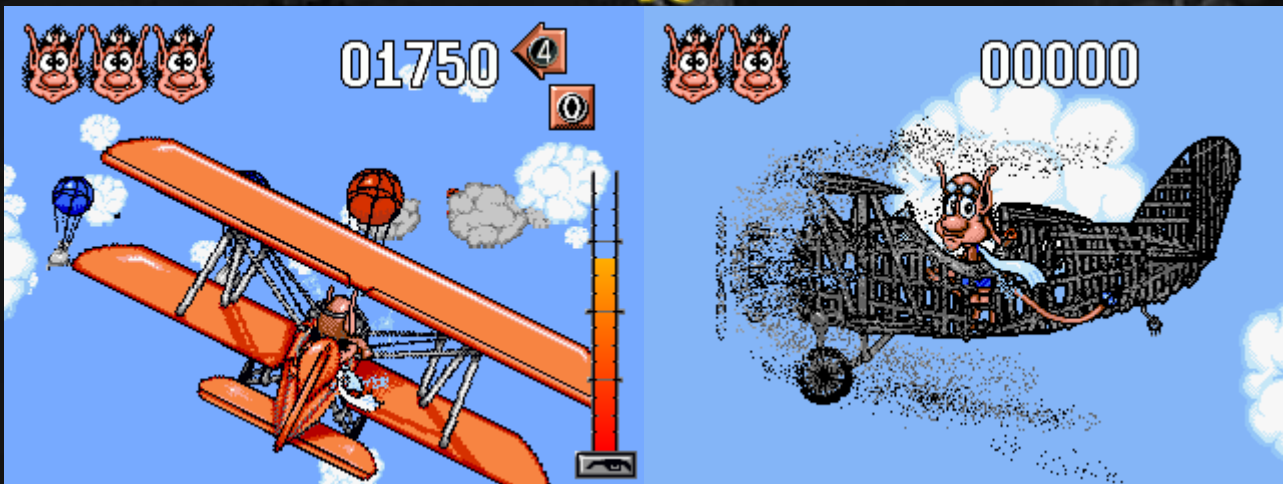
### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind Venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre

You can only press these keys when arrows appear on screen.



## Flyg



Her finder Hugo sig i sin trofaste flyvemaskine. Ved flyveturen mod Afskylias grotte, skal han styre udenom tordenskyerne og de eksplosive røde balloner. De blå balloner er gode at indsamle, da de indeholder poser med guld.

Forsøg at flyve i en så lige og kort en rute som muligt og hold øje med benzinmåleren til højre på skærmen. Løber du tør for benzin, er spillet slut.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
0	0	Udløser (1)	Kryds	Se kortet

## Isgrotten



Hugo har fundet en hemmelig indgang til Afskylas grotte, men for at kunne komme ind, skal han hoppe fra ispæl til ispæl og samle 3 vaser. Hver vase indeholder et symbol, du skal huske for at kunne åbne porten. Hvis Hugo står for længe på det samme sted, så vil Afskylas fælder blive aktiveret.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind Venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
Pil op	8	Pind fremad	Op	Op
Pil ned	2	Pind frem	Ned	Ned
1-3	1-3	Udløser (1), 2 eller 3	Firkant, Kryds eller Cirkel	Vælg symbolen på porten

## Skateboard



Når du triller ned ad den tørrede flod i skoven, skal Hugo undgå store sten, damme og huller i broen. Han skal også indsamle guldposer fra grenene.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre

## Snowboard



Hugo er fasted på sit snowboard i mens han bliver forfulgt a fen lavine, som Afskylia har hidkaldt og er nødt til at være forsigtig med ikke at ramme bæverhuse, store snebolde og blindgyder. Hugo vil også stå overfor en farlig snemand, som kan besejres med snebolde.

### Styring

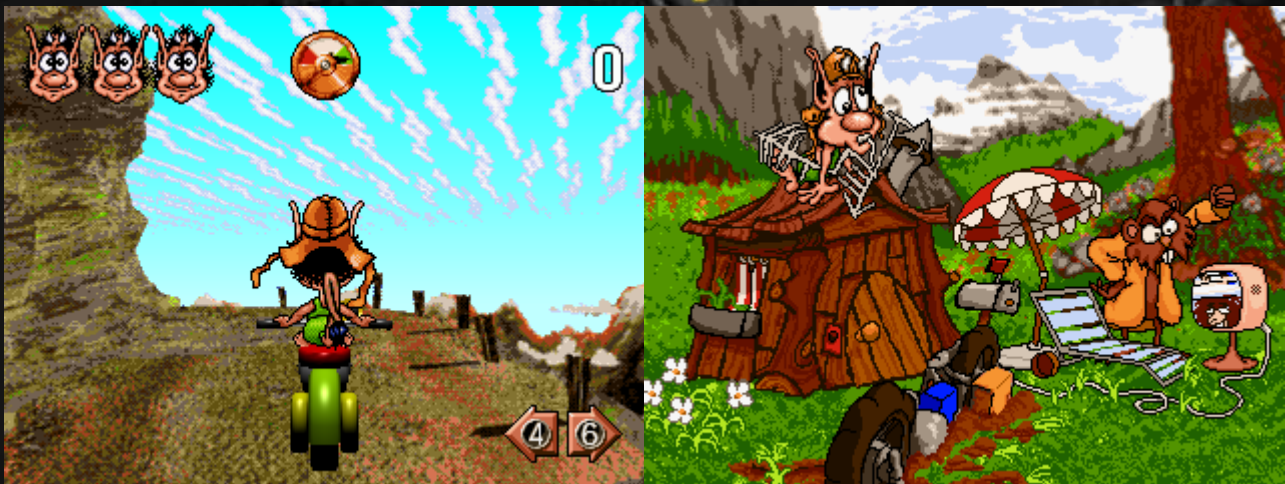
Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre/aim left
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre/aim right
0	0	Udløser (1)	Kryds	Se kortet/ smid snebold



Brug rampen for at hoppe over bæverhus.

Røde veje advarer dig mod snemanden (TV version) eller omveje (Arkade version).

## Motorcykel



Hugo kører på en bjergvej med hans motorcykel, som skal undgå tyvagtige geder, huller og store sten. Blindgyder og begrænsede mængder brændstof kan hurtigt ende din køretur.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
5	5	Udløser (1)	Kryds	Tyt på hornet for at forvise geden



Husk at stoppe ved et kort, når du ser det



Hold øje med benzinmåleren. Hvis du skulle løbe tør, kig efter en benzindunk på vejen.



Brug rampen for at køre over eventuelle huller på vejen.

## Faldskærm



Hugo prøver at nå frem til Afskylias grotte ved at blive sendt til luften og er på ned dertil med sin faldskærm. Men Afskylia har sat en fælde eller to mod Hugo vej nedad...

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
Pil op	5	Udløser (1)	Kryds	Sving for at undgå måger
0	0	2	Cirkel	Se kortet (kun Arcade version)

## Bjergbestiger



Hugo forsøger at klatre op ad et stejlt bjerg mod Afskylias grotte, men bjerget er fyldt med gargøjler, dynamitter og andre farer. Hugo skal klatre bjerget før Afskylia når frem.

Når spillet er startet, eller hver gang du mister ét liv, får du vist kortet over bjerget. Forsøg at gå den rigtige vej, for du får ikke for mange chancer for at se kortet.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
Pil op	0	Udløser (1)	Kryds	Hop/genoptag klatring

## Vilde flod



Hugo sejler op ad en flod i en tønde i et forsøg på at redde Hugoline og børnene. Undgå dæmninger og malstrømmene i floden, og husk at lukke tøndens låg ved vejkrydsene.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
0	0	2	Cirkel	Se kortet
5	5	Udløser (1)	Kryds	Luk tønden



## Rullesten



Hugo skal nå frem til broen, der fører til Afskylias grotte, før den forplantede tønne sprænger i luften. Afskylia forsøger at få ram på Hugo med store sten som ruller mod ham og har sat andre farlige fælder langs hans rute for at gøre det svært for ham at nå til grotten, som også indebærer trærodde, lavahuller og andre overraskelser.

Undervejs møder Hugo også en ugle, der viser symboler, som han skal huske ved broen.

### Styring

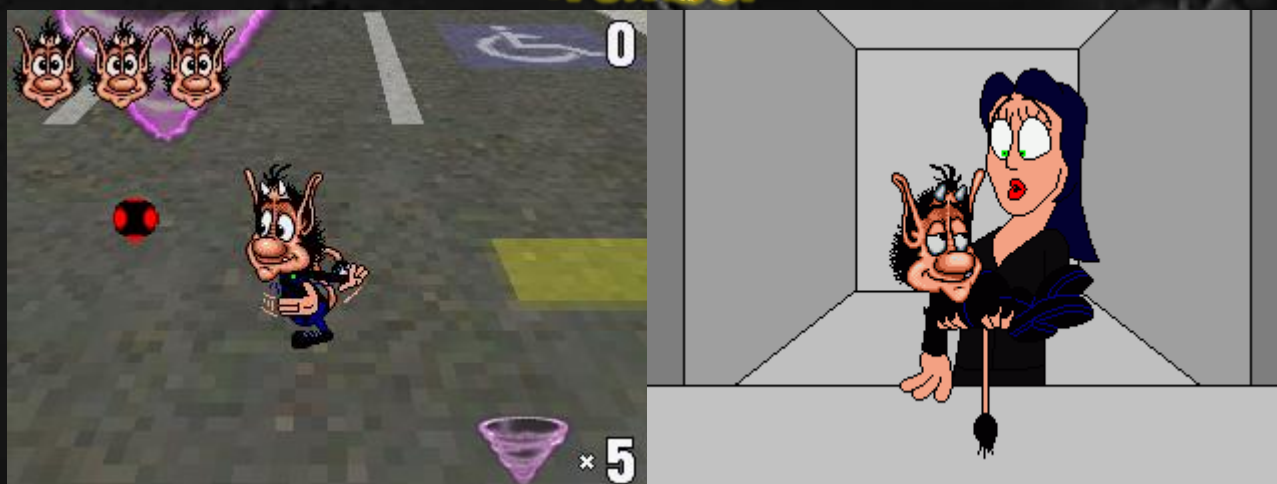
Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre/ flyt symboler mod venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre/ flyt symboler mod højre
0	0	Udløser (1)	Kryds	Vælg symbolen



Husk at få fat i et kort på din vej.

Hvis du er ved at rende op til en blindgyde, hop på et springbræt. Dette vil hjælpe dig ud af blindgyden.

## Tromber



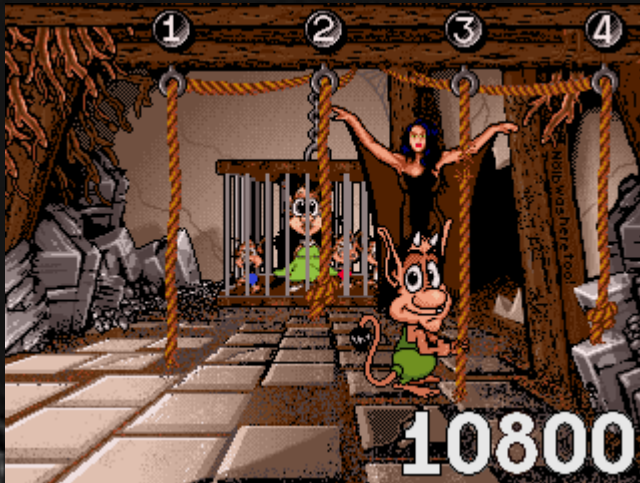
Ved brug af bomber, må Agent Hugo pulverisere alle tromberne som Afskylia har hidkaldt. Grib bomben fra kanten af og kast den mod tromben, før den sprænger. Husk også at holde afstand fra tromberne.

### Styring

Tastatur	Numpad	Joystick	Controller	Funktion
Venstre pil	4	Pind venstre	Venstre	Venstre
Højre pil	6	Pind højre	Højre	Højre
Pil op	8	Pind fremad	op	Op
Pil ned	2	Pind frem	Ned	Ned
Mellemrumstast	5	Udløser (1)	Kryds	Smid bombe

## Slutninger

Efter gennemførelse af det valgte minispil, kan du nu spille for at vinde bonus point i et af de følgende scenarier:



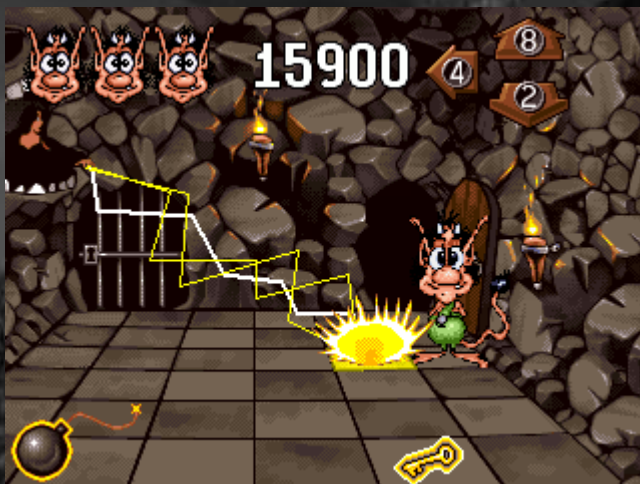
### Reb

Hugo skal vælge det rigtige ræb for at befri Hugoline og børnene.



### Nøgle

Hugo skal vælge den rigtige nøgle, som matcher låsen for at åbne kisten, der gemmer på guld og juveler.



### Lyn

Hugo skal forsigtigt hoppe fra firkant til firkant og undgå dem, som Afskylia har ramt med lynnedslag. Ved at få fat på nøglen, så kan Hugo nå frem til døren og komme ud, før den nedlagte bombe sprænger hele grotten i luften.

I spilpræferencer, ([se side 5](#)) hvor du kan vælge, hvilken slutning du ønsker at spille.

## Support

Problemer med spillet? Her er løsninger på de mest gængse problemer. Nogle af dem kan allerede være fikset, men her er de i tilfælde af at de alligevel skulle opstå.

### Labyrint

- **Labyrint minispillet fryser når jeg rammer en minevogn. Jeg kan ikke pause spillet eller gå tilbage til menuen. Kun lunten bliver ved med at køre.**
- **Hugo fryser i hans gå-animation efter han er ramt af dynamit.** Tryk på End-tasten på dit tastatur. Du vil vende tilbage til hovedmenuen og nulstille din score og dine liv. End-tasten kan kun benyttes, når fejlen opstår.
- **Der sker ingenting efter minevognen har ramt Hugo.** Tryk på Indsæt-tasten for at fortsætte spillet. Indsæt-tasten kan kun blive brugt når fejlen opstår.

### Isgrotten

- **Vasen er ikke synlig, men jeg kan høre lyden af den.** Du skal tilbage til hovedmenuen og genstarte ishule-minispillet.

### Motorcykel

- **Jeg drejede for sent til et vejkryds og Hugo sidder fast. Jeg kan ikke gå ud af spillet.** Tryk på End-tasten på dit tastatur. Du vil vende tilbage til hovedmenuen og nulstille din score og dine liv. End-tasten kan kun benyttes, når fejlen opstår.

### Faldskærm

- **Hugos animation eller pilene er frosset og jeg kan ikke rykke på Hugo.** Tryk på End-tasten. Dette fikser fejlen med det samme, så du kan fortsætte spillet.

### Rullesten

- **Jeg snublede på en stub før stenen landede. Baggrunden fryser men forhindreder kommer stadig.** Undgå at ramme stubene før stenen lander og Hugo kigger bagud. Anden løsning er at ramme et af de andre forhindreder.

Oplever du et problem der ikke er beskrevet her eller du har andre spørgsmål omkring spillet, kommentér på GYKTM's YouTube kanal:

<http://www.youtube.com/gwktm>

Eller kontakt *Guy Who Knows Too Much* via email: [gwktmplus@gmail.com](mailto:gwktmplus@gmail.com)

575

0050

500

## Udviklere

### Originalt design

Ivan Solvason  
Niels Krogh Mortensen

### Producent eller programmør

Guyus

### Supplerende programmering

Novabrain  
Paul Boland  
Chris Burrows

### Originalt grafik og animation

Niels Krogh Mortensen  
Lars Krogh Mortensen  
Torben Bakager  
Martin Larsen  
Rene Bidstrup  
Anders Morgenthaler  
Laust Palbo Nielsen  
Thomas Skellund  
Martin De Thurah  
Jakob Steffensen  
Tom "Ghost Aps." Westermann  
Esben Toft Jacobsen  
Jesper Eskildsen

### Supplerende grafik og animation

Guyus  
Gabechhe

### Stemmer:

Michael Brochdorf  
Laust Palbo Nielsen  
Amin Jensen  
Torben Simonsen  
Louise E. Nielsen  
Winnie E. Nielsen

### Originalt lyd

Morten Hansen  
Thomas Engell  
Jørgen Traun  
Mads Kristensen  
Nicolai Thilo  
Christian Steen Jensen  
Epic Sound A/S

### Supplerende lyd

Guyus  
Clickteam  
TheHannaWoodpecker  
Sound Effects Wiki  
iteachVader  
Cooper B. Chance

### Originalt musik

Thomas Engell  
Nicolai Thilo  
David "Epic Sound" Filskov  
Asbjørn Andersen  
Klaus Mulvad Nielsen

### Supplerende musik

Epic Sound A/S  
Guyus

### "Hugo er en skærmtrold"

Tekst: George Keller & Michael Brochdorf  
Remix: Guyus  
Originalt sang tilhører Mega Records og  
ELAP Music

### Testere

CAJH  
CH51  
BitBen – SQUIDS  
Ravdnar  
Tai Astrofengia

### Speciel tak til

Son-Michael  
staeltek  
Bo Krohn  
something987654321  
themrphantom100  
COOLPRO195  
nostalgikeren  
macintoshrepository  
macintoshgarden  
Laust Palbo Nielsen  
foxwarrieller  
Suomikassu  
Nicolaj Folkmann Larsen  
ali1234  
Andreas Feuerstein

Dette fanspil ville ikke have været muligt uden inspiration fra det originale tv-spil og dets dedikerede skabere på Interactive Television Entertainment (1990-2010)

Hugo™, Skærmtrolden Hugo™ og relaterede indhold tilhører 5th Planet Games

30 years of Hugo uses Clickteam Fusion  
© Clickteam. See [www.clickteam.com](http://www.clickteam.com) for details

© 2021 GWKTM Software. Made in Finland